

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«ОСНОВНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА С.ПИОНЕРСКОЕ  
ШАТОЙСКОГО РАЙОНА»**

**МУНИЦИПАЛЬНИ БЮДЖЕТНИ ЙУКЪАРАДЕШАРАН УЧРЕЖДЕНИ  
«ПИОНЕРСКИ ЙУЛЬЗИНА ЙОЦУ ДЕШАРАН ШКОЛА»**

366024, Чеченская Республика, Шатойский район, с.Пионерское, ул. Подгорная, дом 1, тел. 8(928) 646-70-91  
E-mail: [pioner-school2010@yandex.ru](mailto:pioner-school2010@yandex.ru)

РАССМОТРЕНО  
на заседании ШМО  
Протокол от 28.08.2021 г.  
№ 1  
Руководитель ШМО  
А.И.Хадева.

СОГЛАСОВАНО  
с зам. директора по УВР  
Султан Султанов Ч.  
« 28 » августа 2021 г

УТВЕРЖДЕНО  
приказом директора  
МБОУ «ООШ с.Пионерское»  
3.С.Ахмадова  
« 31 » августа 2021 г. № 106-ОД



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**по Информатике**  
(наименование предмета)

для 7-9 классов  
(ступень обучения, класс)

Рабочую программу составил(а):

учитель Борисов А.М.

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа учебного предмета «Информатика» разработана на основе:

- Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (приказ Минобрнауки России от 17.12.2010 № 1897 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования» (зарегистрировано в Минюсте России 01.02.2011 № 19644, в редакции приказов Минобрнауки России от 29.12.2014 № 1644, от 31.12.2015 № 1577));
- основной образовательной программы основного общего образования, одобренной решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол от 08.04.2015 № 1/15);
- авторских программ к линиям учебников, входящих в федеральный перечень учебно-методических комплексов (далее УМК), рекомендованных Минобрнауки России к использованию в образовательной деятельности;
- Федеральных перечней учебников, рекомендуемых к использованию при реализации образовательной программы основного общего образования (приказ Минобрнауки России от 19.12.2012 № 1067; приказ Минобрнауки России от 31.03.2014 № 253);
- рекомендаций по оснащению учебным и учебно-лабораторным оборудованием, необходимым для реализации федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, организации проектной деятельности, моделирования и технического творчества обучающихся (письмо Минобрнауки России от 24.11.2011 № МД-1552/03 «Об оснащении общеобразовательных учреждений учебным и учебно-лабораторным оборудованием»).

Изучение информатики в 7–9 классах вносит значительный вклад в достижение главных целей основного общего образования, способствуя:

- совершенствованию общеучебных и общекультурных навыков работы с информацией в процессе систематизации и обобщения имеющихся и получения новых знаний, умений и способов деятельности в области информатики и ИКТ; развитию навыков самостоятельной учебной деятельности школьников (учебного проектирования, моделирования, исследовательской деятельности и т.д.);
- воспитанию ответственного и избирательного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения, воспитанию стремления к продолжению образования и созидательной деятельности с применением средств ИКТ.

### **Цели изучения информатики в основной школе**

- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель – и их свойствах; о важности информационных процессов в развитии личности, государства, общества;
- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составлять и записывать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права;
- освоение системы знаний, отражающих вклад информатики в формирование целостной научной картины мира;
- формирование понимания роли информационных процессов в биологических, социальных и технических системах; освоение методов и средств автоматизации информационных процессов с помощью ИКТ;
- осознание интегрирующей роли информатики в системе учебных дисциплин; умение использовать понятия и методы информатики для объяснения фактов, явлений и процессов в различных предметных областях;

- приобретение опыта использования информационных ресурсов общества и средств коммуникаций в учебной и практической деятельности;
- Приобретение умения создавать и поддерживать индивидуальную информационную среду, обеспечивать защиту значимой информации и личную информационную безопасность.

**Основная задача** – сформировать готовность современного выпускника основной школы к активной учебной деятельности в информационной образовательной среде школы, к использованию методов информатики в других школьных предметах, подготовить учащихся к итоговой аттестации по предмету за курс основной школы и к продолжению образования в старшей школе.

Реализация целей и задач предполагается в следующих направлениях:

1. Мировоззренческом (ключевые слова – «информация» и «модель»). Здесь рассматриваются понятия информации и информационных процессов (обработка, хранение, получение и передача информации). В результате должны сформироваться умения понимать информационную сущность мира, его системность, познаваемость и противоречивость, распознавать и анализировать информационные процессы, оптимально представлять информацию для решения поставленных задач и применять понятия информатики на практике и в других предметах. Большую роль здесь играет тема «Информация и информационные технологии».
2. Практическом (ключевое слово – «компьютер»). Здесь формируется представление о компьютере как универсальном инструменте для работы с информацией, рассматриваются разнообразные применения компьютера, школьники приобретают навыки работы с компьютером на основе использования электронных приложений, свободного программного обеспечения (ПО) и ресурсов. Практические задания могут выполняться учащимися на разных уровнях, на уроках, после уроков и дома, чем достигается дифференциация индивидуализация обучения – каждый учащийся может сформировать свою образовательную траекторию.
3. Алгоритмическом (ключевые слова – «алгоритм», «программа»). Развитие алгоритмического мышления идет через решение алгоритмических задач различной сложности и реализации их на языке программирования. В результате формируется представление об алгоритмах и обрабатывается умение решать алгоритмические задачи на компьютере. Особое место в программе занимает тема «Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования».
4. Исследовательском (ключевые слова – «логика», «задача»). Содержание и методика преподавания курса способствуют формированию исследовательских навыков, которые могут быть применены при изучении предметов естественнонаучного цикла с использованием цифрового оборудования, компьютерных инструментальных средств и ЦОР. Большую роль здесь играет метод проектов.

Каждое из направлений развивается по своей логике, но при этом они пересекаются, поддерживают друг друга.

Для реализации программы используется следующий учебно-методический комплекс:

Класс	Состав УМК
7	Угринович Н.Д. Информатика -7. Учебник для 7 класса. – М.: БИНОМ, 2015.
8	Угринович Н.Д. Информатика -8. Учебник для 8 класса. – М.: БИНОМ, 2013.
9	Угринович Н.Д. Информатика -9. Учебник для 9 класса. – М.: БИНОМ, 2015.

## ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРЕДМЕТА

Информатика – это естественнонаучная дисциплина о закономерностях протекания информационных процессов в системах различной природы, а также о методах и средствах их автоматизации.

Многие положения, развивающиеся информатикой, рассматриваются как основа создания и использования информационных и коммуникационных технологий — одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Вместе с математикой, физикой, химией, биологией курс информатики закладывает основы естественнонаучного мировоззрения.

Информатика имеет большое и все возрастающее число междисциплинарных связей, причем как на уровне понятийного аппарата, так и на уровне инструментария. Многие предметные знания и способы деятельности (включая использование средств ИКТ), освоенные учащимися на базе информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, т. е. ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов. На протяжении всего периода становления школьной информатики в ней накапливался опыт формирования образовательных результатов, которые в настоящее время принято называть современными образовательными результатами.

Одной из основных черт нашего времени является всевозрастающая изменчивость окружающего мира. В этих условиях велика роль фундаментального образования, обеспечивающего профессиональную мобильность человека, готовность его к освоению новых технологий, в том числе, информационных. Необходимость подготовки личности к быстро наступающим переменам в обществе требует развития разнообразных форм мышления, формирования у учащихся умений организации собственной учебной деятельности, их ориентации на деятельностную жизненную позицию.

В содержании курса информатики основной школы целесообразно сделать акцент на изучении фундаментальных основ информатики, формировании информационной культуры, развитии алгоритмического мышления, реализовать в полной мере общеобразовательный потенциал этого курса.

Цели, на достижение которых направлено изучение информатики в школе, определены исходя из целей общего образования, сформулированных в концепции Федерального государственного стандарта общего образования. Они учитывают необходимость всестороннего развития личности учащихся, освоения знаний, овладения необходимыми умениями, развития познавательных интересов и творческих способностей, воспитания черт личности, ценных для каждого человека и общества в целом.

### **Особенности организации образовательной деятельности:**

Формы и виды учебной деятельности для организации занятий в рамках предмета «Информатика» основываются на оптимальном сочетании различных **методов обучения**:

Проблемного обучения (проблемное изложение, частично-поисковые или эвристические, исследовательские).

Организации учебно-познавательной деятельности (словесные, наглядные, практические; аналитические, синтетические, аналитико-синтетические, индуктивные, дедуктивные; репродуктивные, проблемно-поисковые).

Стимулирования и мотивации (стимулирования к учению: учебные дискуссии, создание эмоционально-нравственных ситуаций; стимулирования долга и ответственности: убеждения, предъявление требований, поощрения).

Контроля и самоконтроля (индивидуальный опрос, фронтальный опрос, устная проверка знаний, письменный самоконтроль, анализ критических ситуаций).

Самостоятельной познавательной деятельности (подготовка учащихся к восприятию нового материала, усвоение учащимися новых знаний, закрепление и совершенствование усвоенных знаний и умений, выработка и совершенствование навыков; работа с книгой; работа по заданному образцу, конструктивные, требующие творческого подхода, практика деловых игр, тренинги практических навыков).

Рабочей программой учебного предмета «Информатика» предусмотрено выполнение домашнего задания в следующих формах – устная форма, письменная форма.

**Формы обучения:** индивидуальная, групповая, фронтальная.

**Технологии обучения:** личностно-ориентированное обучение, игровые, информационно-коммуникативные, этического диалога, успешного оценивания учебных умений, продуктивного чтения.

Изучение предмета «Информатика» основано на межпредметных связях с предметами: «Математика», «Физика», «Основы безопасности и жизнедеятельности», «История», «Литература» и др.

Таким образом, преподавание информатики в основной школе позволяет не только реализовать требования к уровню подготовки учащихся в предметной области, но и в личностной и метапредметной областях, как это предусмотрено ФГОС основного общего образования.

### **Описание особенностей, основных направлений учебно-исследовательской и проектной деятельности учащихся в рамках учебного предмета «Информатика»**

Одним из путей формирования универсальных учебных действий на уровне основного общего образования является включение учащихся в учебно-исследовательскую и проектную деятельность. Программа ориентирована на использование в рамках урочной и внеурочной деятельности для всех видов образовательных организаций при получении основного общего образования.

Специфика **проектной деятельности учащихся** связана с ориентацией на получение проектного результата. Проектная деятельность учащихся рассматривается с нескольких сторон: продукт как материализованный результат, процесс как работа по выполнению проекта, защита проекта как иллюстрация образовательного достижения и ориентирована на формирование и развитие метапредметных и личностных результатов.

Особенностью **учебно-исследовательской деятельности** является «приращение» в компетенциях учащихся. Ценность учебно-исследовательской работы определяется возможностью посмотреть на различные проблемы с позиции ученых, занимающихся научным исследованием. Учебно-исследовательская работа учащихся может быть организована по двум направлениям:

- урочная учебно-исследовательская деятельность учащихся: проблемные уроки; семинары; практические и лабораторные занятия, др.;
- внеурочная учебно-исследовательская деятельность учащихся, которая является логическим продолжением урочной деятельности: научно-исследовательская и реферативная работа, интеллектуальные марафоны, конференции и др.

Формы организации учебно-исследовательской деятельности на уроках информатики могут быть следующими:

- урок - исследование, урок – творческий отчет, урок «Удивительное рядом», урок – рассказ об ученых, урок-экспертиза, урок открытых мыслей;
- домашнее задание исследовательского характера может сочетать в себе разнообразные виды, причем позволяет провести учебное исследование, достаточно протяженное во времени.

Формы организации учебно-исследовательской деятельности на внеурочных занятиях могут быть следующими:

- исследовательская практика учащихся;
- кружковые занятия, предполагающие углубленное изучение предмета, дают большие возможности для реализации учебно-исследовательской деятельности учащихся;
- ученическое научно-исследовательское общество – форма внеурочной деятельности, которая сочетает работу над учебными исследованиями, коллективное обсуждение промежуточных и итоговых результатов, организацию круглых столов, дискуссий, дебатов, интеллектуальных игр, публичных защит, конференций и др., а также включает встречи с представителями науки и образования, сотрудничество с НОУ других образовательных организаций;
- участие учащихся в олимпиадах, конкурсах, конференциях, в том числе дистанционных, предметных неделях, интеллектуальных марафонах предполагает выполнение ими учебных исследований или их элементов в рамках данных мероприятий.

Среди форм представления результатов проектной деятельности можно выделить следующие:

- схемы;
- постеры, презентации;
- альбомы, буклеты, брошюры;
- эссе, рассказы, стихи, рисунки;
- выставки, игры.

Результаты также могут быть представлены в ходе проведения конференций, семинаров и круглых столов. Итоги учебно-исследовательской деятельности могут быть, в том числе, представлены в виде статей, обзоров, отчетов и заключений по итогам исследований.

### **Описание содержания, видов и форм организации учебной деятельности по развитию информационно-коммуникационных технологий в рамках предмета «Информатика»**

В настоящее время значительно присутствие компьютерных и интернет - технологий в повседневной деятельности учащегося, в том числе вне времени нахождения в образовательной организации. В этой связи учащийся может обладать целым рядом ИКТ - компетентностей, полученных им вне образовательной организации. В этом контексте важным направлением деятельности в сфере формирования ИКТ - компетенций становятся поддержка и развитие учащегося.

Виды учебной деятельности, обеспечивающих формирование ИКТ - компетенции:

- выполняемые на уроках, дома и в рамках внеурочной деятельности задания, предполагающие использование электронных образовательных ресурсов;
- создание и редактирование текстов;
- создание и редактирование электронных таблиц;
- использование средств для построения диаграмм, графиков, блок-схем, других графических объектов;
- создание и редактирование презентаций;
- поиск и анализ информации в Интернете;
- сетевая коммуникация между учениками и учителем.

### **ОПИСАНИЕ МЕСТА УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ**

В основной школе информатика изучается с 7 по 9 класс. Учебный план составляет 102 учебных часа, в том числе в 7 - 9 классах по 34 учебных часа из расчета 1 учебный час в неделю.

Предмет «Информатика» изучается на уровне основного общего образования в 7 – 9 классах в общем объеме 102 часов.

Год обучения	Класс	Количество часов в неделю	Количество учебных недель	Количество часов в год
1	7	1	34	34
2	8	1	34	34
3	9	1	34	34
Всего				102

Программой предусмотрено проведение контрольных и практических работ

Вид работы (контрольные/практические)	Тема работы	Количество часов
7 класс		
Практическая работа № 1	Работа с файлами с использованием файлового менеджера	1
Контрольная работа № 1	Компьютер – универсальное устройство обработки данных	1
Контрольная работа № 2	Обработка текстовой и графической информации	1
Контрольная работа № 3	Использование программных систем и сервисов	1
Контрольная работа № 4	Годовая контрольная работа	1
8 класс		
Практическая работа № 1	Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатурного тренажера	1
Практическая работа № 2	Перевод единиц измерения количества информации с помощью калькулятора	1
Практическая работа № 3	Кодирование текстовой информации	1
Практическая работа № 4	Редактирование изображений в растром	1

	графическом редакторе	
Практическая работа № 5	Создание рисунков в векторном графическом редакторе	1
Практическая работа № 6	Анимация	1
Практическая работа № 7	Кодирование графической информации	1
Контрольная работа № 1	<b>Кодирование текстовой и графической информации</b>	1
Практическая работа № 8	Перевод чисел из одной системы счисления в другую с помощью калькулятора	1
Практическая работа № 9	Относительные, абсолютные и смешанные ссылки в электронных таблицах	1
Практическая работа № 10	Создание таблиц значений функций в электронных таблицах	1
Практическая работа № 11	Построение диаграмм различных типов	1
Практическая работа № 12	Кодирование и обработка звуковой информации	1
Практическая работа № 13	Захват цифрового фото и создание слайд-шоу	1
Практическая работа № 14	Захват и редактирование цифрового видео с использованием системы нелинейного видеомонтажа	1
Практическая работа № 15	Сортировка и поиск данных в электронных таблицах	1
Контрольная работа № 2	<b>Кодирование и обработка информации</b>	1
Практическая работа № 16	"География" Интернета	1
Практическая работа № 17	Разработка сайта с использованием языка разметки текста HTML	1
Контрольная работа № 3	Годовая контрольная работа	1
9 класс		
Практическая работа № 1	Знакомство с системами алгоритмического и объектно-ориентированного программирования	1
Практическая работа № 2	Разработка проекта "Переменные"	1
Практическая работа № 3	Разработка проекта "Калькулятор"	1
Практическая работа № 4	Разработка проекта "Строковый калькулятор"	1
Практическая работа № 5	Разработка проекта "Даты и время"	1
Практическая работа № 6	Разработка проекта "Сравнение кодов символов"	1
Практическая работа № 7	Разработка проекта "Отметка"	1
Практическая работа № 8	Разработка проекта "Коды символов"	1
Практическая работа № 9	Разработка проекта "Слово-перевертыш"	1
Практическая работа № 10	Разработка проекта "Графический редактор"	1
Практическая работа № 11	Разработка проекта "Системы координат"	1
Практическая работа № 12	Разработка проекта "Анимация"	1
Контрольная работа № 1	Разработка алгоритмов и программ	1
Практическая работа № 13	Разработка проекта "Бросание мячика в площадку"	1
Практическая работа № 14	Разработка проекта "Графическое решение уравнения"	1
Практическая работа № 15	Выполнение геометрических построений в системе компьютерного черчения КОМПАС	1
Практическая работа № 16	Разработка проекта "Распознавание удобрений"	1
Практическая работа № 17	Разработка проекта "Модели систем управления"	1
Контрольная работа № 2	Алгоритмизация и программирование	1
Практическая работа № 18	Таблицы истинности логических функций	1
Практическая работа № 19	Модели электрических схем логических элементов	1

	"И", "ИЛИ" и "НЕ"	
Контрольная работа № 2	Моделирование и формализация	1
Контрольная работа № 3	Итоговая контрольная работа	1

- Комплексный подход к оценке образовательных достижений реализуется путём
- оценки трёх групп результатов: предметных, личностных, метапредметных (регулятивных, коммуникативных и познавательных универсальных учебных действий);
  - использования комплекса оценочных процедур (стартовой, текущей, тематической, промежуточной) как основы для оценки динамики индивидуальных образовательных достижений (индивидуального прогресса) и для итоговой оценки;
  - использования контекстной информации (об особенностях учащихся, условиях и процессе обучения и др.) для интерпретации полученных результатов;
  - использования разнообразных методов и форм оценки, взаимно дополняющих друг друга (стандартизованных устных и письменных работ, проектов, практических работ, самооценки, наблюдения и др.).

Основным объектом системы оценки, ее содержательной и критериальной базой выступают требования ФГОС, которые конкретизируются в планируемых результатах освоения учащимися основной образовательной программы.

Система оценки включает процедуры внутренней и внешней оценки.

Внутренняя оценка включает:

- стартовую диагностику,
- текущую и тематическую оценку,
- портфолио,
- внутришкольный мониторинг образовательных достижений,
- промежуточную и итоговую аттестацию учащихся.

К внешним процедурам относятся:

- государственная итоговая аттестация
- независимая оценка качества образования
- мониторинговые исследования муниципального, регионального и федерального уровней.

Основным объектом оценки личностных результатов в основной школе служит сформированность универсальных учебных действий, включаемых в следующие три основные блока:

- сформированность основ гражданской идентичности личности;
- сформированность индивидуальной учебной самостоятельности, включая умение строить жизненные профессиональные планы с учетом конкретных перспектив социального развития;
- сформированность социальных компетенций, включая ценностно-смысловые установки и моральные нормы, опыт социальных и межличностных отношений, правосознание.

В соответствии с требованиями ФГОС достижение личностных результатов не выносится на итоговую оценку учащихся, а является предметом оценки эффективности воспитательно-образовательной деятельности.

Основным объектом и предметом оценки метапредметных результатов являются:

- способность и готовность к освоению систематических знаний, их самостояльному пополнению, переносу и интеграции;
- способность работать с информацией;
- способность к сотрудничеству и коммуникации;
- способность к решению личностно и социально значимых проблем и воплощению найденных решений в практику;
- способность и готовность к использованию ИКТ в целях обучения и развития;
- способность к самоорганизации, саморегуляции и рефлексии.

Оценка достижения метапредметных результатов осуществляется администрацией образовательной организации в ходе внутришкольного мониторинга.

Основной процедурой итоговой оценки достижения метапредметных результатов является защита итогового индивидуального проекта.

Итоговой проект представляет собой учебный проект, выполняемый учащимся в рамках одного или нескольких учебных предметов с целью продемонстрировать свои достижения в самостоятельном освоении содержания избранных областей знаний и/или видов деятельности и способность проектировать и осуществлять целесообразную и результативную деятельность (учебно-познавательную, конструкторскую, социальную, художественно-творческую, иную).

Результатом (продуктом) проектной деятельности может быть любая из следующих работ:

1. письменная работа (эссе, реферат, аналитические материалы, обзорные материалы, отчёты о проведённых исследованиях, стендовый доклад и др.);
2. материальный объект, макет;
3. отчётные материалы по социальному проекту, которые могут включать как тексты, так и мультимедийные продукты.

Общим требованием ко всем работам является необходимость соблюдения норм и правил цитирования, ссылок на различные источники. В случае заимствования текста работы (плагиата) без указания ссылок на источник, проект к защите не допускается.

Защита проекта осуществляется в процессе специально организованной деятельности комиссии образовательной организации или на гимназической конференции.

Результаты выполнения проекта оцениваются по итогам рассмотрения комиссией представленного продукта с краткой пояснительной запиской, презентации обучающегося и отзыва руководителя.

Оценка предметных результатов представляет собой оценку достижения учащихся планируемых результатов по отдельным предметам. Оценка предметных результатов ведётся в ходе процедур текущей, тематической, промежуточной и итоговой оценки, а также администрацией образовательной организации в ходе внутришкольного мониторинга. Основным предметом оценки в соответствии с требованиями ФГОС ООО является способность к решению учебно-познавательных и учебно-практических задач, основанных на изучаемом учебном материале, с использованием способов действий, релевантных содержанию учебных предметов.

## **1. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА, КУРСА**

Планируемые результаты освоения учащимися основной образовательной программы основного общего образования уточняют и конкретизируют общее понимание личностных, метапредметных и предметных результатов как с позиции организации их достижения в образовательном процессе, так и с позиции оценки достижения этих результатов.

Планируемые результаты изучения	Содержание планируемых результатов
	Информация и способы ее представления
Выпускник научится	<ul style="list-style-type: none"> <li>• использовать термины «информация», «сообщение», «данные», «кодирование», а также понимать разницу между употреблением этих</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>терминов в обыденной речи и в информатике;</li> <li>описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них; использовать термины, описывающие скорость передачи данных;</li> <li>записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 256;</li> <li>кодировать и декодировать тексты при известной кодовой таблице;</li> <li>использовать основные способы графического представления числовой информации.</li> </ul>
Выпускник получит возможность	<ul style="list-style-type: none"> <li>познакомиться с примерами использования формальных (математических) моделей, понять разницу между математической (формальной) моделью объекта и его натурной («вещественной») моделью, между математической (формальной) моделью объекта/явления и его словесным (литературным) описанием;</li> <li>узнать о том, что любые данные можно описать, используя алфавит, содержащий только два символа, например 0 и 1;</li> <li>познакомиться с тем, как информация (данные) представляется в современных компьютерах;</li> <li>познакомиться с двоичной системой счисления;</li> <li>познакомиться с двоичным кодированием текстов и наиболее употребительными современными кодами.</li> </ul>
<b>Основы алгоритмической культуры</b>	
Выпускник научится	<ul style="list-style-type: none"> <li>понимать термины «исполнитель», «состояние исполнителя», «система команд исполнителя»; понимать различие между непосредственным и программным управлением исполнителем;</li> <li>строить модели различных устройств и объектов в виде исполнителей, описывать возможные состояния и системы команд этих исполнителей;</li> <li>понимать термин «алгоритм»; знать основные свойства алгоритмов (фиксированная система команд, пошаговое выполнение, детерминированность, возможность возникновения отказа при выполнении команды);</li> <li>составлять неветвящиеся (линейные) алгоритмы управления исполнителями и записывать их на выбранном алгоритмическом языке (языке программирования);</li> <li>использовать логические значения, операции и выражения с ними;</li> <li>понимать (формально выполнять) алгоритмы, описанные с использованием конструкций ветвления (условные операторы) и повторения (циклы), вспомогательных алгоритмов, простых и табличных величин;</li> <li>создавать алгоритмы для решения несложных задач, используя конструкции ветвления (условные операторы) и повторения (циклы), вспомогательные алгоритмы и простые величины;</li> <li>создавать и выполнять программы для решения несложных алгоритмических задач в выбранной среде программирования.</li> </ul>
Выпускник получит возможность	<ul style="list-style-type: none"> <li>познакомиться с использованием строк, деревьев, графов и с простейшими операциями с этими структурами;</li> <li>создавать программы для решения несложных задач, возникающих в процессе учебы и вне ее.</li> </ul>
<b>Использование программных систем и сервисов</b>	
Выпускник научится	<ul style="list-style-type: none"> <li>базовым навыкам работы с компьютером;</li> <li>использованию базового набора понятий, которые позволяют описывать работу основных типов программных средств и сервисов (файловые системы, текстовые редакторы, электронные таблицы,</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>браузеры, поисковые системы, словари, электронные энциклопедии);</li> <li>знаниям, умениям и навыкам, достаточным для работы на базовом уровне с различными программными системами и сервисами указанных типов; умению описывать работу этих систем и сервисов с использованием соответствующей терминологии.</li> </ul>
Выпускник получит возможность	<ul style="list-style-type: none"> <li>познакомиться с программными средствами для работы с аудио- и визуальными данными и соответствующим понятийным аппаратом;</li> <li>научиться создавать текстовые документы, включающие рисунки и другие иллюстративные материалы, презентации и т. п.;</li> <li>познакомиться с примерами использования математического моделирования и компьютеров в современных научно-технических исследованиях (биология и медицина, авиация и космонавтика, физика и т. д.).</li> </ul>
<b>Работа в информационном пространстве</b>	
Выпускник научится	<ul style="list-style-type: none"> <li>базовым навыкам и знаниям, необходимым для использования интернет-сервисов при решении учебных и внеучебных задач;</li> <li>организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;</li> <li>основам соблюдения норм информационной этики и права.</li> </ul>
Выпускник получит возможность:	<ul style="list-style-type: none"> <li>познакомиться с принципами устройства Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, методами поиска в Интернете;</li> <li>познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами; познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (оценка надежности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т. п.);</li> <li>узнать о том, что в сфере информатики и ИКТ существуют международные и национальные стандарты;</li> <li>получить представление о тенденциях развития ИКТ.</li> </ul>
Выпускник получит возможность (в данном курсе и иной учебной деятельности):	<ul style="list-style-type: none"> <li>узнать о данных от датчиков, например, датчиков роботизированных устройств;</li> <li>практиковаться в использовании основных видов прикладного программного обеспечения (редакторы текстов, электронные таблицы, браузеры и др.);</li> <li>познакомиться с примерами использования математического моделирования в современном мире;</li> <li>познакомиться с принципами функционирования Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, с методами поиска в Интернете;</li> <li>познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами подлинности (пример: наличие электронной подписи); познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (пример: сравнение данных из разных источников);</li> <li>узнать о том, что в сфере информатики и ИКТ существуют международные и национальные стандарты;</li> <li>узнать о структуре современных компьютеров и назначении их элементов;</li> <li>получить представление об истории и тенденциях развития ИКТ;</li> <li>познакомиться с примерами использования ИКТ в современном мире;</li> <li>получить представления о роботизированных устройствах и их использовании на производстве и в научных исследованиях.</li> </ul>

### **Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения учебного предмета**

С введением ФГОС реализуется смена базовой парадигмы образования со «знаниевой» на «системно-деятельностную», т. е. акцент переносится с изучения основ наук на обеспечение развития УУД (ранее «общеучебных умений») на материале основ наук. Важнейшим компонентом содержания образования, стоящим в одном ряду с систематическими знаниями по предметам, становятся универсальные (метапредметные) умения (и стоящие за ними компетенции).

Поскольку концентрический принцип обучения остается актуальным в основной школе, то развитие личностных и метапредметных результатов идет непрерывно на всем содержательном и деятельностном материале.

<b>Результаты освоения содержания учебного предмета</b>	<b>Содержание</b>
<b>Личностные результаты</b>	<p>1. Формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое, духовное многообразие современного мира.</p> <p>Информатика, как и любая другая наука учебная дисциплина, формирует определенную составляющую научного мировоззрения. Она формулирует представления о науках, развивающих информационную картину мира, вводит их в область информационной деятельности людей.</p> <p>Формирование информационной картины мира происходит через:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• понимание и умение объяснять закономерности протекания информационных процессов в системах различной природы, их общность и особенности;</li> <li>• умение описывать, используя понятия информатики, информационные процессы функционирования, развития, управления в природных, социальных и технических системах;</li> <li>• анализ исторических этапов развития средств ИКТ в контексте развития общества.</li> </ul> <p>2. Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.</p> <p>Указанный возраст характеризуется стремлением к общению и совместной полезной деятельности со сверстниками. Возможности информатики легко интегрируются с возможностями других предметов, на основе этого возможна организация:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• целенаправленного поиска и использования информационных ресурсов, необходимых для решения учебных и практических задач, в том числе с помощью средств ИКТ;</li> <li>• анализ информационных процессов, протекающих в социотехнических, природных, социальных системах;</li> <li>• оперирования с информационными объектами, их преобразования на основе формальных правил;</li> <li>• применения средств ИКТ для решения учебных и</li> </ul>

	<p>практических задач из областей, изучаемых в различных школьных предметах, охватывающих наиболее массовые применения ИКТ в современном обществе.</p> <p>3. Приобретение опыта выполнения с использованием информационных технологий индивидуальных и коллективных проектов.</p> <p>Результаты совместной работы легко использовать для создания информационных объектов (текстов, рисунков, программ, результатов расчетов, баз данных и т. п.), в том числе с помощью компьютерных программных средств. Именно они станут основой проектной исследовательской деятельности учащихся.</p> <p>4. Знакомство с основными правами и обязанностями гражданина информационного общества.</p> <p>5. Формирование представлений об основных направлениях развития информационного сектора экономики, основных видах профессиональной деятельности, связанных с информатикой и информационными технологиями.</p> <p>В контексте рассмотрения вопросов социальной информатики изучаются характеристики информационного общества, формируется представление о возможностях и опасностях глобализации информационной сферы. Учащиеся научатся соблюдать нормы информационной культуры, этики и права, с уважением относиться к частной информации и информационным правам других людей.</p> <p>6. Формирование на основе собственного опыта информационной деятельности представлений о механизмах и законах восприятия и переработки информации человеком, техническими и социальными системами.</p> <p>Освоение основных понятий информатики позволяет учащимся:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• получить представление о таких методах современного научного познания, как системно-информационный анализ, информационное моделирование, компьютерный эксперимент;</li> <li>• использовать необходимый математический аппарат при решении учебных и практических задач информатики;</li> <li>• освоить основные способы алгоритмизации и формализованного представления данных.</li> </ul>
<b>Метапредметные результаты</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• развитие ИКТ-компетентности, т. е. приобретение опыта создания, преобразования, представления, хранения информационных объектов с использованием наиболее широко распространенных компьютерных инструментальных средств;</li> <li>• осуществление целенаправленного поиска информации в различных информационных массивах, в том числе электронных энциклопедиях, сети Интернет и т. п., анализа и оценки свойств полученной информации с точки зрения решаемой задачи;</li> <li>• целенаправленное использование информации в процессе управления, в том числе с помощью аппаратных и программных средств компьютера и цифровой бытовой техники;</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• умения самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;</li> <li>• умения соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата, определять способы действий в рамках предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;</li> <li>• умение оценивать правильность выполнения учебной задачи и собственные возможности ее решения;</li> <li>• владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;</li> <li>• умения определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;</li> <li>• умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач.</li> </ul>
<b>Предметные результаты</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• понимание роли информационных процессов в современном мире;</li> <li>• формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;</li> <li>• формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель, и их свойствах;</li> <li>• развитие алгоритмического и системного мышления, необходимых для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами – линейной, ветвлением и циклической;</li> <li>• формирование умений формализации и структурирования информации, выбора способа представления данных в соответствии с поставленной задачей с использованием соответствующих программных средств обработки данных;</li> <li>• формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права; большое значение в курсе имеет тема «Коммуникационные технологии», в которой учащиеся не только знакомятся с основными сервисами Интернета, но и учатся применять их на практике.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• для слепых и слабовидящих обучающихся: владение основным функционалом программы невизуального доступа к информации на экране ПК, умение использовать персональные тифлотехнические средства информационно-коммуникационного доступа слепыми обучающимися;</li> <li>• для обучающихся с нарушениями опорно-двигательного аппарата: владение специальными компьютерными средствами представления и анализа данных и умение использовать персональные средства доступа с учетом двигательных, речедвигательных и сенсорных нарушений; умение использовать персональные средства доступа.</li> </ul>
--	---

Программа разработана с целью реализации инженерного образования на уровне основного общего образования при изучении учебного предмета «Информатика».

При реализации программы учебного предмета «Информатика» у учащихся формируется информационная и алгоритмическая культура; умения формализации и структурирования информации, способ представления данных в соответствии с поставленной задачей - таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных; представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель - и их свойствах; развивается алгоритмическое мышление, необходимое для профессиональной деятельности в современном обществе; формируются представления о том, как понятия и конструкции информатики применяются в реальном мире, о роли информационных технологий и роботизированных устройств в жизни людей, промышленности и научных исследованиях; навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в сети Интернет, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

## 2. СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА, КУРСА

Содержание информатики в учебниках для 7–9 классов построено на единой системе понятий, отражающих основные содержательные линии:

- информация и информационные процессы;
- компьютер как универсальное устройство обработки информации;
- алгоритмизация и программирование;
- информационные модели из различных предметных областей;
- информационные и коммуникационные технологии;
- информационное общество и информационная безопасность.

Рассматривая содержательное распределение учебного материала в учебниках информатики, можно отчетливо увидеть опору на возрастные психологические особенности обучающихся основной школы (7–9 классы), которые характеризуются:

- бурным, скачкообразным характером развития, т. е. происходящими за сравнительно короткий срок многочисленными качественными изменениями прежних особенностей, интересов и отношений ребенка, появлением у подростка значительных субъективных трудностей и переживаний;
- стремлением подростка к общению и совместной деятельности со сверстниками;
- особой чувствительностью к морально-этическому «кодексу товарищества», в котором заданы важнейшие нормы социального поведения взрослого мира;
- изменением социальной ситуации развития — ростом информационных перегрузок и изменением характера и способа общения и социальных взаимодействий (способы получения информации: СМИ, телевидение, Интернет).

Учет особенностей подросткового возраста, успешность и своевременность формирования новообразований познавательной сферы, качеств и свойств личности связываются с активной позицией

учителя, а также с адекватностью построения образовательного процесса и выбора условий и методик обучения.

В программе для 7 и 8 классов наряду с формированием первичных научных представлений об информации и информационных процессах развиваются и систематизируются преимущественно практические умения представлять и обрабатывать текстовую, графическую, числовую и звуковую информацию для документов, презентаций и публикации в сети.

При расположении материала учитывались и особенности деятельности в течение учебного года, когда идет чередование теории и практики либо рекомендован режим интеграции теории и практики. Предусмотрено время для контрольных уроков и творческих проектов. Большое внимание уделено позиционированию коллективной работы в сети и проблеме личной безопасности в сети. В случае, когда в образовательном учреждении нет возможности изучить и провести практические занятия по темам «Обработка звука», «Цифровое фото и видео» и «Редактирование цифрового видео с использованием системы нелинейного видеомонтажа», рекомендуется эти часы использовать для изучения темы «Системы счисления». Это объясняется высокой значимостью темы для успешного прохождения учащимися итоговой аттестации.

Содержание программы для 9 класса в основном ориентировано на освоение программирования и основ информационного моделирования. Используются задания из других предметных областей, которые реализованы в виде мини-проектов. Изучение основ логики перенесено в начало года, поскольку тема имеет прикладное значение и используется при изучении программирования.

Раздел, дидактические единицы	Количество часов
<b>7 класс</b>	
<b>Информация и информационные процессы</b>	
Информация в природе, обществе и технике. Информация и информационные процессы в неживой природе. Информация и информационные процессы в живой природе. Человек: информация и информационные процессы.	1
<b>Компьютер – универсальное устройство обработки данных</b>	
Программная обработка данных на компьютере. Устройство компьютера. Процессор и системная плата. Устройства ввода информации. Устройства вывода информации. Оперативная память. Долговременная память. Типы персональных компьютеров.	7
Файлы и файловая система. Файл. Файловая система. Работа с файлами и дисками.	
Программное обеспечение компьютера. Операционная система. Прикладное программное обеспечение. Графический интерфейс операционных систем и приложений. Представление информационного пространства с помощью графического интерфейса.	
Компьютерные вирусы и антивирусные программы.	
<b>Практические работы</b>	
1. Работа с файлами с использованием файлового менеджера 2. Форматирование диска 3. Установка даты и времени с использованием графического интерфейса операционной системы	
<b>Обработка текстовой информации</b>	
Обработка текстовой информации. Создание документов в текстовых редакторах. Ввод и редактирование документа. Сохранение и печать документов. Форматирование документа. Форматирование символов и абзацев. Нумерованные и маркированные списки. Таблицы в текстовых редакторах. Компьютерные словари и системы машинного перевода текстов. Системы оптического распознавания документов.	9
<b>Практические работы</b>	

4. Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатурного тренажера 5. Вставка в документ формул 6. Форматирование символов и абзацев 7. Создание и форматирование списков	
<b>Обработка графической информации</b>	
Формирование изображения на экране монитора. Компьютерное представление цвета. Компьютерная графика (растровая, векторная). Интерфейс графических редакторов. Форматы графических файлов.	8
<b>Практические работы</b>	
8. Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными 9. Перевод текста с помощью компьютерного словаря 10. Сканирование и распознавание "бумажного" текстового документа	
<b>Коммуникационные технологии и разработка web-сайтов</b>	
Информационные ресурсы Интернета. Всемирная паутина. Электронная почта. Файловые архивы. Общение в Интернете. Мобильный Интернет. Звук и видео в Интернете. Поиск информации в Интернете. Электронная коммерция в Интернете.	7
<b>Практическая работа</b>	
11. Предоставление доступа к диску на компьютере, подключенном к локальной сети	
<b>Информационное общество и информационная безопасность</b>	
Информационное общество. Информационная культура. Перспективы развития информационных и коммуникационных технологий.	1
Годовая контрольная работа	1
<b>8 класс</b>	
<b>Информация и информационные процессы</b>	
Кодирование информации с помощью знаковых систем. Знаки: форма и значение. Знаковые системы. Кодирование информации. Количество информации. Количество информации как мера уменьшения неопределенности знания. Определение количества информации. Алфавитный подход к определению количества информации.	3
<b>Практические работы</b>	
1. Тренировка ввода текстовой и числовой информации с помощью клавиатурного тренажера 2. Перевод единиц измерения количества информации с помощью калькулятора	
<b>Кодирование текстовой и графической информации</b>	
Кодирование текстовой информации. Определение числовых кодов символов и перекодировка текста. Кодирование графической информации. Пространственная дискретизация. Растральные изображения на экране монитора. Палитры цветов в системах цветопередачи RGB, CMYK и HSB	9
<b>Практические работы</b>	
3. Кодирование текстовой информации 4. Редактирование изображений в растровом графическом редакторе 5. Создание рисунков в векторном графическом редакторе 6. Анимация 7. Кодирование графической информации	
<b>Кодирование и обработка числовой информации</b>	
Кодирование числовой информации. Представление числовой информации с помощью систем счисления. Арифметические операции в позиционных системах счисления. Двоичное кодирование чисел в компьютере. Электронные таблицы. Основные параметры электронных таблиц. Основные типы и форматы данных. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки. Встроенные функции.	6

<p>Построение диаграмм и графиков.</p> <p><b>Практические работы</b></p> <p>8. Перевод чисел из одной системы счисления в другую с помощью калькулятора      9. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки в электронных таблицах      10. Создание таблиц значений функций в электронных таблицах      11. Построение диаграмм различных типов</p>	
<b>Кодирование и обработка звука, цифровых фото и видео</b>	
<p>Кодирование и обработка звуковой информации. Обработка звука. Цифровое фото и видео. Редактирование цифрового видео с использованием системы нелинейного видеомонтажа</p> <p><b>Практические работы</b></p> <p>12. Кодирование и обработка звуковой информации      13. Захват цифрового фото и создание слайд-шоу      14. Захват и редактирование цифрового видео с использованием системы нелинейного видеомонтажа</p>	4
<b>Хранение, поиск и сортировка информации в базах данных (использование электронных таблиц)</b>	
<p>Электронные таблицы. Основные возможности. Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах. Базы данных в электронных таблицах</p> <p><b>Практическая работа</b></p> <p>15. Сортировка и поиск данных в электронных таблицах</p>	2
<b>Коммуникационные технологии и разработка web-сайтов</b>	
<p>Передача информации. Локальные компьютерные сети. Глобальная компьютерная сеть Интернет. Состав Интернета. Адресация в Интернете. Маршрутизация и транспортировка данных по компьютерным сетям.</p> <p>Разработка web-сайтов с использованием языка разметки гипертекста HTML. Web-страницы и web-сайты. Структура web-страницы. Форматирование текста на web-странице. Вставка изображений в web-страницы. Гиперссылки на web-страницах. Списки на web-страницах. Интерактивные формы на web-страницах.</p> <p><b>Практические работы</b></p> <p>16. "География" Интернета      17. Разработка сайта с использованием языка разметки текста HTML</p>	7
Обобщение и повторение	2
Годовая контрольная работа	1
<b>9 класс</b>	
<b>Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования</b>	
<p>Алгоритм и его формальное исполнение. Свойства алгоритма и его исполнители. Выполнение алгоритмов человеком. Выполнение алгоритмов компьютером. Основы объектно-ориентированного визуального программирования. Кодирование основных типов алгоритмических структур алгоритмическом языке и на объектно-ориентированных языках. Линейный алгоритм. Алгоритмическая структура «ветвление». Алгоритмическая структура «выбор». Алгоритмическая структура «цикл». Переменные: тип, имя, значение. Арифметические, строковые и логические выражения. Функции в языках алгоритмического и объектно-ориентированного программирования. Графические возможности объектно-ориентированного языка программирования Visual Basic.</p> <p><b>Практические работы</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Знакомство с системами алгоритмического и объектно-ориентированного программирования</li> <li>Разработка проекта "Переменные"</li> <li>Разработка проекта "Калькулятор"</li> <li>Разработка проекта "Строковый калькулятор"</li> </ol>	14

5. Разработка проекта "Даты и время" 6. Разработка проекта "Сравнение кодов символов" 7. Разработка проекта "Отметка" 8. Разработка проекта "Коды символов" 9. Разработка проекта "Слово-перевертыш"». 10. Разработка проекта "Графический редактор"». 11. Разработка проекта "Системы координат"». 12. Разработка проекта "Анимация"	
<b>Моделирование и формализация</b>	
Окружающий мир как иерархическая система. Моделирование, формализация, визуализация. Моделирование как метод познания. Материальные и информационные модели. Формализация и визуализация моделей. Основные этапы разработки и исследования моделей на компьютере. Построение и исследование физических моделей. Приближенное решение уравнений. Компьютерное конструирование с использованием системы компьютерного черчения. Экспертные системы распознавания химических веществ. Информационные модели управления объектами.	8
<b>Практические работы</b>	
13. Разработка проекта "Бросание мячика в площадку" 14. Разработка проекта "Графическое решение уравнения" 15. Выполнение геометрических построений в системе компьютерного черчения КОМПАС 16. Разработка проекта "Распознавание удобрений" 17. Разработка проекта "Модели систем управления"	
<b>Логика и логические основы компьютера</b>	
Алгебра логики. Логические основы устройства компьютера. Базовые логические элементы. Сумматор двоичных чисел.	4
<b>Практические работы</b>	
18. Таблицы истинности логических функций 19. Модели электрических схем логических элементов "И", "ИЛИ" и "НЕ"	
<b>Информационное общество и информационная безопасность</b>	
Правовая охрана программ и данных. Защита информации. Правовая охрана информации. Лицензионные, условно бесплатные и свободно распространяемые программы.	2
Обобщение и повторение	5
Итоговая контрольная работа	1